

INFORMATIQUE ET CREATION NUMERIQUE

Un enseignement d'exploration pour découvrir :

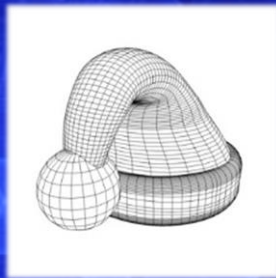
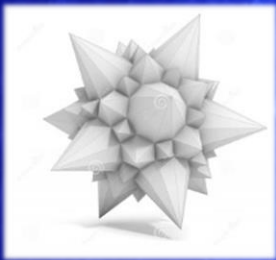
Le photo mapping

Projection d'images sur supports non plans



La création d'objets 3D

Réalisation d'un serious game à partir d'objets 3D créés sous le logiciel BLENDER



Les œuvres numériques

Réalisation d'œuvres numériques à base d'écrans, de vidéoprojecteurs...

